Despliegue de App Web

2ºCFGS DAW UNIDAD 1

ACTIVIDAD 2:

1. **Comenta los aspectos generales de la arquitectura web y desarrolla al menos dos de ellos.**

Los aspectos generales de la arquitectura web son los siguientes:

Escalabilidad, separación de responsabilidades, portabilidad, utilización de componentes en los servicios de infraestructura, gestión de las sesiones del usuario y aplicación de patrones de diseño.

Dos de estas seis que podemos analizar más en profundidad podrían ser la portabilidad, y la aplicación de patrones de diseño.

La portabilidad en una aplicación web quiere decir que debe adaptarse a las distintas arquitecturas físicas posibles en el despliegue. Las tareas de adaptación a los entornos nuevos solo deben implicar cambios en la configuración, pero no en el desarrollo.

La aplicación de patrones de diseños es la definición del patrón de diseño, además son un medio de entendimiento que facilita la comunicación entre analista y desarrollador.

1. **En función de la forma que tienen de representar el contenido. ¿Qué tipos de aplicaciones web conoces? Define sus principales características.**

Tenemos varios tipos de aplicaciones web según como quieran presentar su contenido. Son un total de 5:  
**Página Web Estática,** implementadas en HTML y pueden mostrar en alguna parte de la página objetos en movimiento.

**Página Web Dinámica,** es el conjunto de páginas cuyo contenido cambia según el entorno del usuario que la visita.

**El portal**, es un sitio web que en su página principal permite el acceso a múltiples secciones (foros, chats, correos, buscadores, etc.)

**La tienda virtual** es otro sitio web que publica los productos de una tienda en Internet. Permite la compra on-line a través de métodos bancarios.

Por último, **la página web cogestor de contenidos**. Esta se trata de un sitio web cuyo contenido se actualiza a través de un panel de gestión por parte del administrador del sitio, el cual suele ser intuitivo y fácil de usar.

1. **¿Qué características tendrías en cuenta a la hora de implementar y configurar un servicio web?**

Antes de implementar un sitio web, la configuración del este dependerá de cuatro conceptos;

**Del tipo de contenido** de las páginas a ofrecer, es decir, si son estáticas o dinámicas (transición de información, áreas de acceso restringido etc.) Y según el tipo de información que maneje, estará configurada de una manera o de otra.

También, si el **servidor puede albergar varias páginas o sitios**, si permite host virtuales y como crece en el futuro.

La **cantidad de páginas** web que debe servir, no podemos dejar de lado la escalabilidad ya que puede ser clave en caso de que se multipliquen las peticiones.

Por último realizar **pruebas de funcionamiento** para asegúranos de que ponerlo al servicio

1. **Comenta los componentes que forman una página web junto a las funciones que realizan. ¿Con qué plataforma se ha trabajado en clase?**

Los cuatro componentes que forman una plataforma web serían los siguientes:

Primero, **el sistema operativo**. Es el que opera el equipo bajo donde se

hospedan las páginas web y representa la base mínima del funcionamiento del ordenador. Puede ser que limite la elección de otros componentes.

El **servidor web,** es el que maneja las peticiones desde equipos remotos a

través de Internet. Por ejemplo en el caso de las páginas dinámicas, el servidor web pasa las solicitudes a otros programas que puedan gestionarlas adecuadamente.

El **gestor de la base de datos** se encarga de almacenar sistemáticamente un conjunto de registros de datos relacionados para ser usados posteriormente.

Por último, **un lenguaje de programación** interpretado que controla las aplicaciones de software del sitio web.

En clase hemos visto la plataforma WAMP. Trabaja enteramente con componentes de software libre y no está sujeta a restricciones propietarias. El nombre viene de los componentes que la integran:

**Windows**: SO

**Apache**: Servidor Web

**MySQL**: Gestor de la base de datos.

**PHP**: Lenguaje interpretado por php, aun que se sustituye a veces por Perl o Python